

2- O'YIN

FARQINI TOPISH



Bu ikki rasm orasida
10 ta farq bor. Ularni
topa olasizmi?



Bu ikki rasm orasida
10 ta farq bor. Ularni
topa olasizmi?

3- O'YIN

Jodugarning qozoni

To'rtburchakda tasvirlangan shakllarni pastdagi rasmdan qidirib toping.



4- O'YIN

Katta daraxtning yaproqlari

Bitta katta daraxt yaproqlari orasida beshta daraxtning nomi yashiringan. Harflarning o'rnini almashtirib, bu daraxtlarning nomini toping.

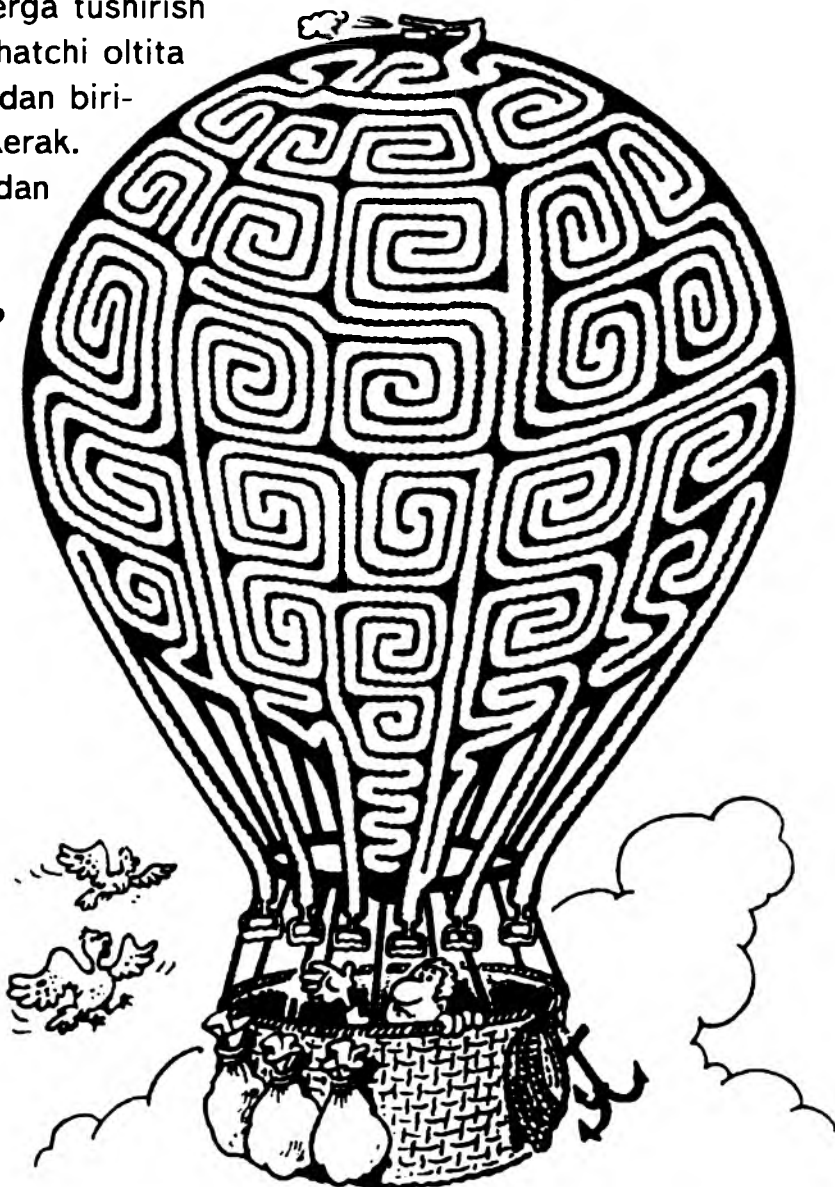


Arslon rasmini chizish

6- O'YIN

Sharni yerga tushiring

Sharni yerga tushirish
uchun sayohatchi oltita
havo ichagidan biri-
ni tortishi kerak.
Bu ichaklardan
qaysi biri
yuqoriga
bog'langan?



7- O'YIN

Hikoya tuzish

Rasmlarda yasama soqolini oldirish uchun sartarosh yoniga borgan bola tasvirlangan. Ikkala rasm orasidagi 8 ta farqni toping.



8- O'YIN

Son boshqotirmasi

Savol alomati o'rniga qaysi raqamni qo'yish kerak?

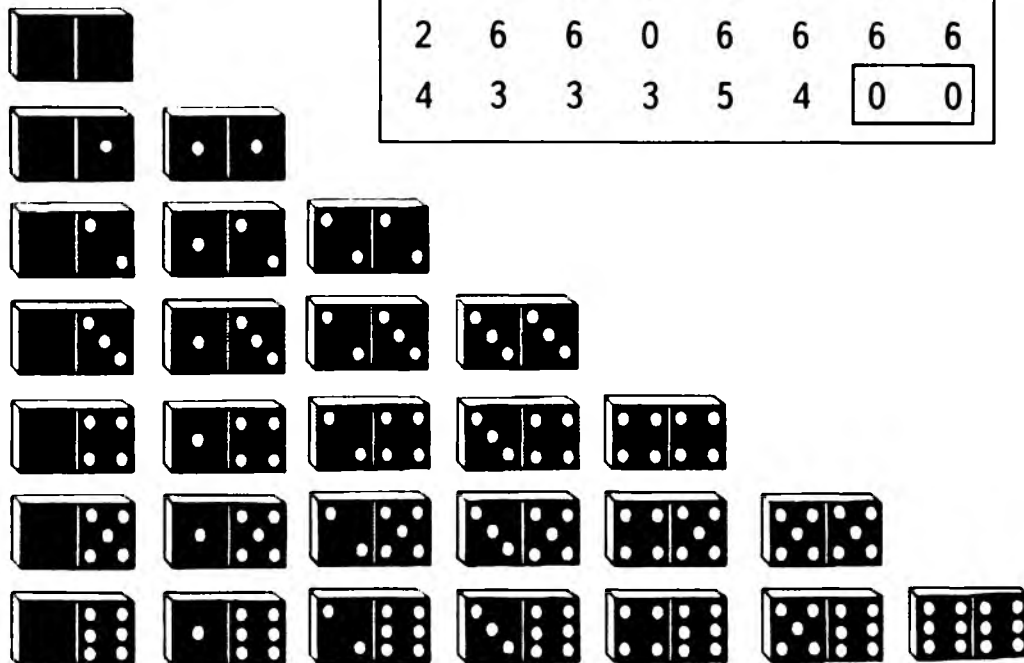
100, 99, 97, 93, 85, ?

9- O'YIN

Quyida muayyan raqamlarni bildiruvchi 28 ta domino toshini ko'rib turibsiz. Ularni yon tomondagi katakka joylashtiring.

Namuna: eng yuqoridagi domino toshini biz joylashtirdik. Ustida hech qanday raqam bo'lmagani uchun uni 0—0 deb olamiz.

3	4	4	5	1	0	1	2
2	1	0	2	4	5	2	6
3	0	1	4	3	3	1	5
2	2	1	5	2	4	4	6
0	1	5	0	5	5	1	3
2	6	6	0	6	6	6	6
4	3	3	3	5	4	0	0



10- O'YIN

Yashirin so'z

Yon tomondagi harflarning o'rnini almashtirib, yashirin so'zni toping.

L A
O H
N V
A P

11- O'YIN

So'z guruhlari

Har bir so'z guruhida bitta yot so'z bor. Ularni toping.

NO'XOT
LOVIYA
MOSH
GARIMD

CHOYSHA
SANDIQ
KO'RPA
YOSTIQ

CHIM
YAPROQ
YASHIL
Y'RMQ

ARI
BURGUT
ASAL
OCHIL

12- O'YIN



13- O'YIN

Raqamlarni joylashtirish

1, 4, 5, 7, 8, 9, 11, 12, 15
raqamlarini katakka shunday
joylashtiringki, har bir qator-
da, har bir ustunda, har bir
qiyalamada ularning yig'indisi
bir xil bo'lsin.

	8	

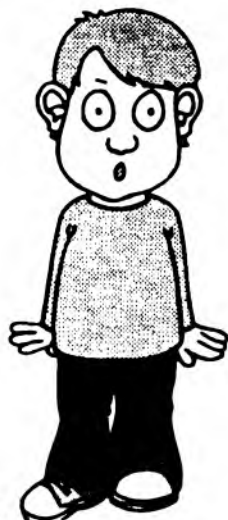
14- O'YIN

Son boshqotirmasi

Jahongir savol alomati o'rniga qaysi raqamni
qo'yish kerak ekan, deb bosh qotiryapti. Unga
yordam bering.

a) 9, 6, 7, 4, 5, ?, ?

b) 27, 9, 18, 6, 12, ?



15- O'YIN

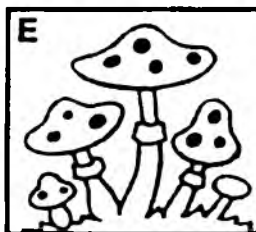
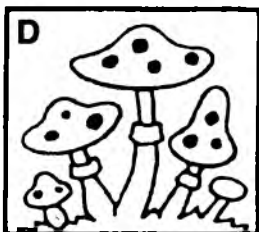
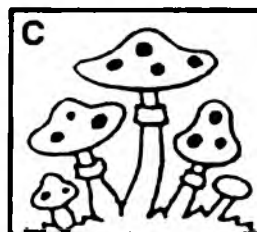
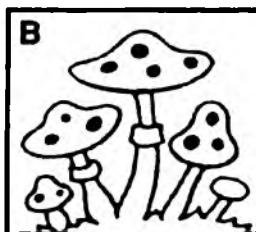
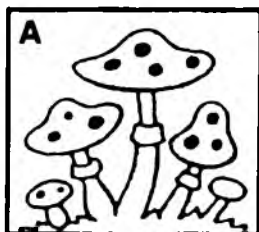
Nuqtali shakllarni bo'yash



16- O'YIN

Aslini topish

Pastda, o'ng tomonda soyasi berilgan qo'ziqorinlarning aslini toping.

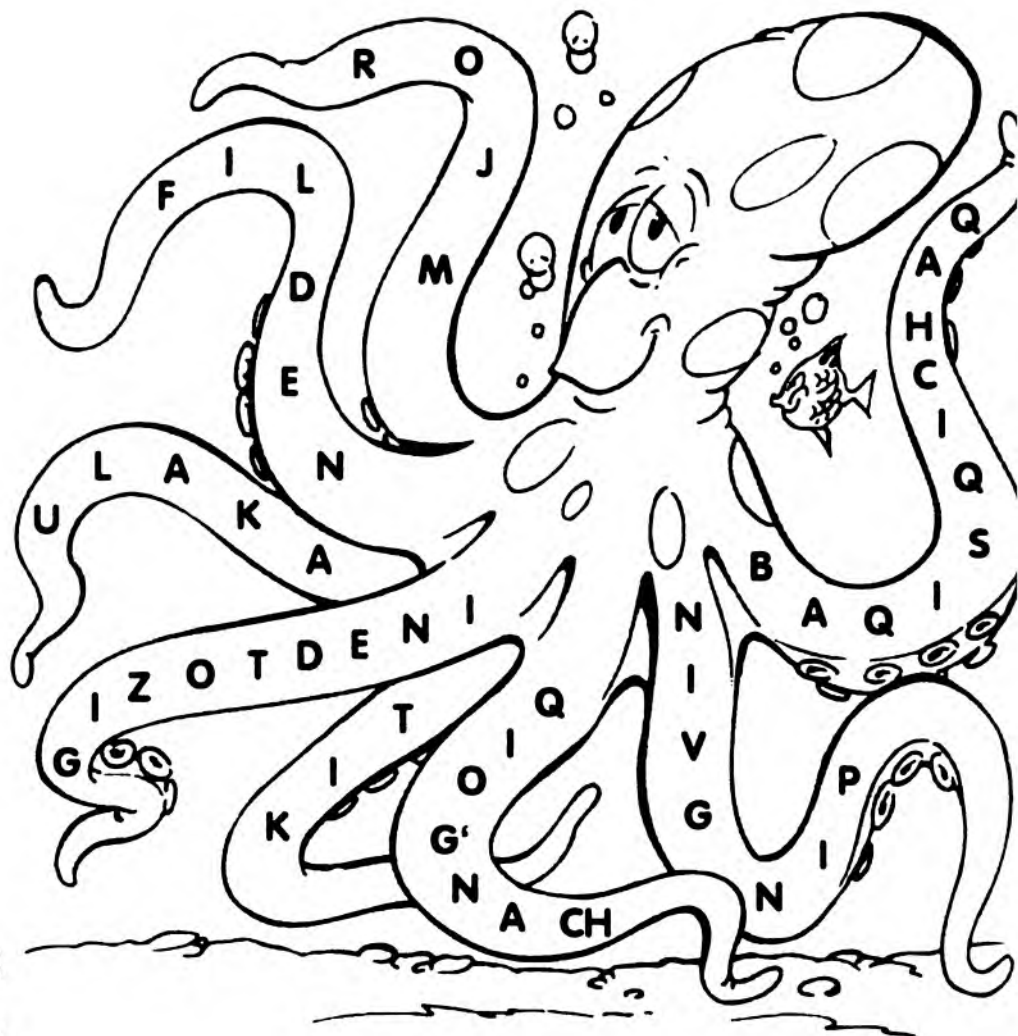


17- O'YIN

Sakkizoyoqdagi so'zlar

Sakkizoyoqning har bir oyog'ida dengizda yashovchi sakkizta jonivorning nomi yashiringan. Harflarning o'rnini almashtirib, ularni toping.

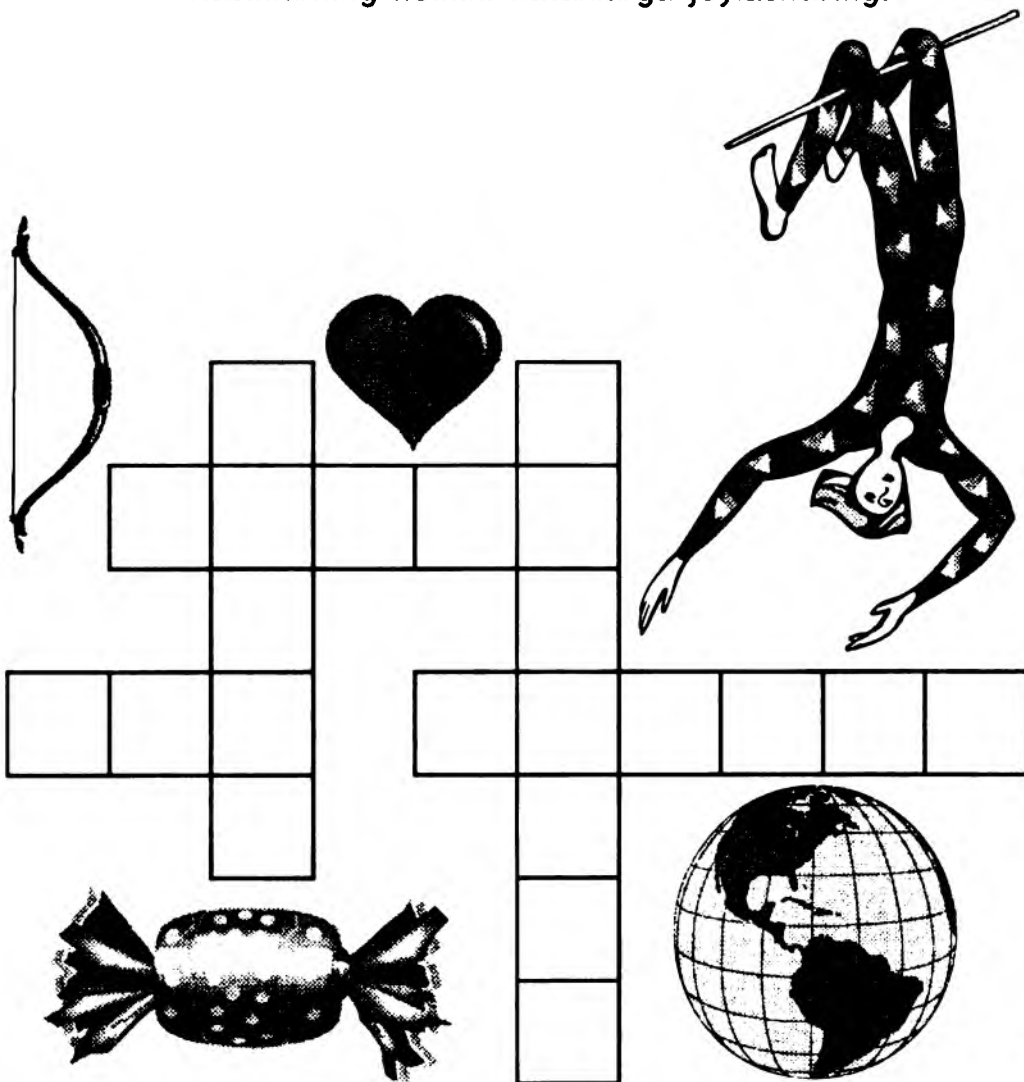
o



18- O'YIN

Rasmi boshqotirma

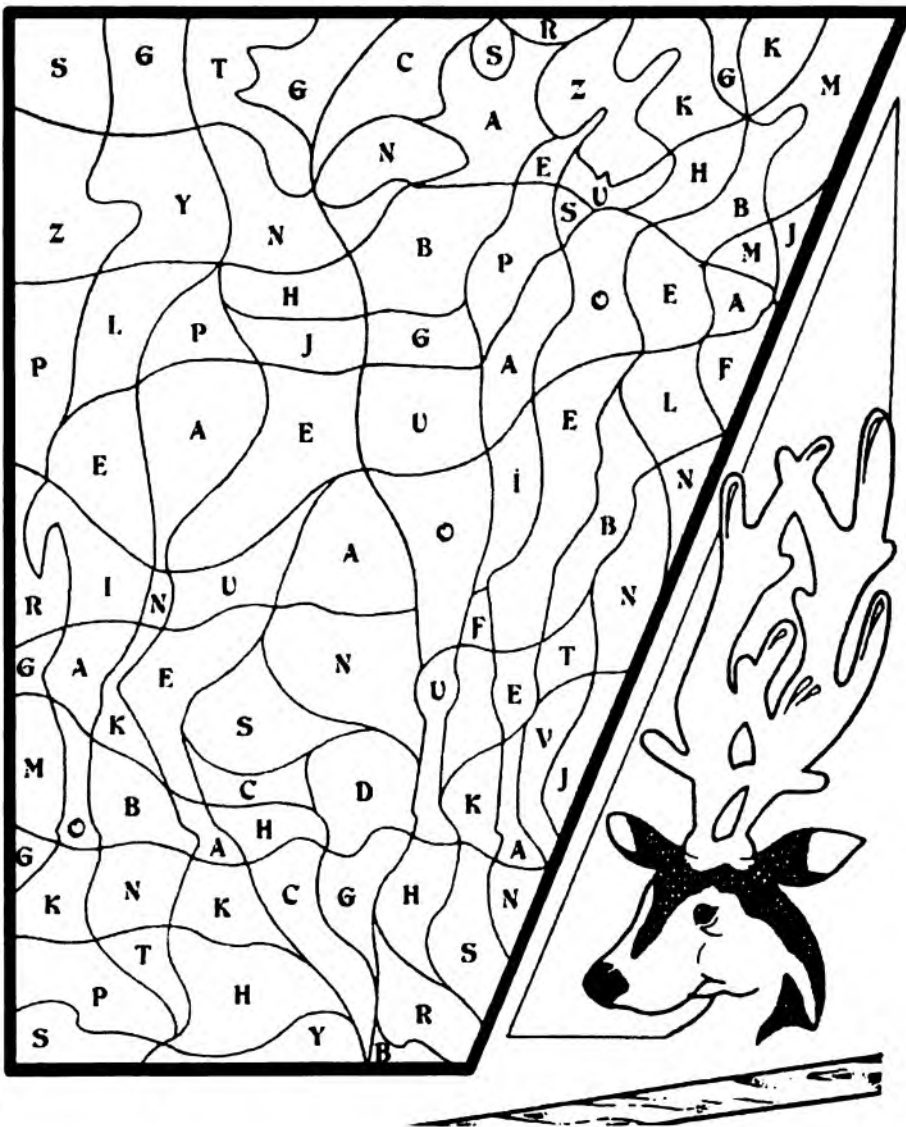
Rasmlarning nomini kataklarga joylashtiring.



19- O'YIN

Bo'yash

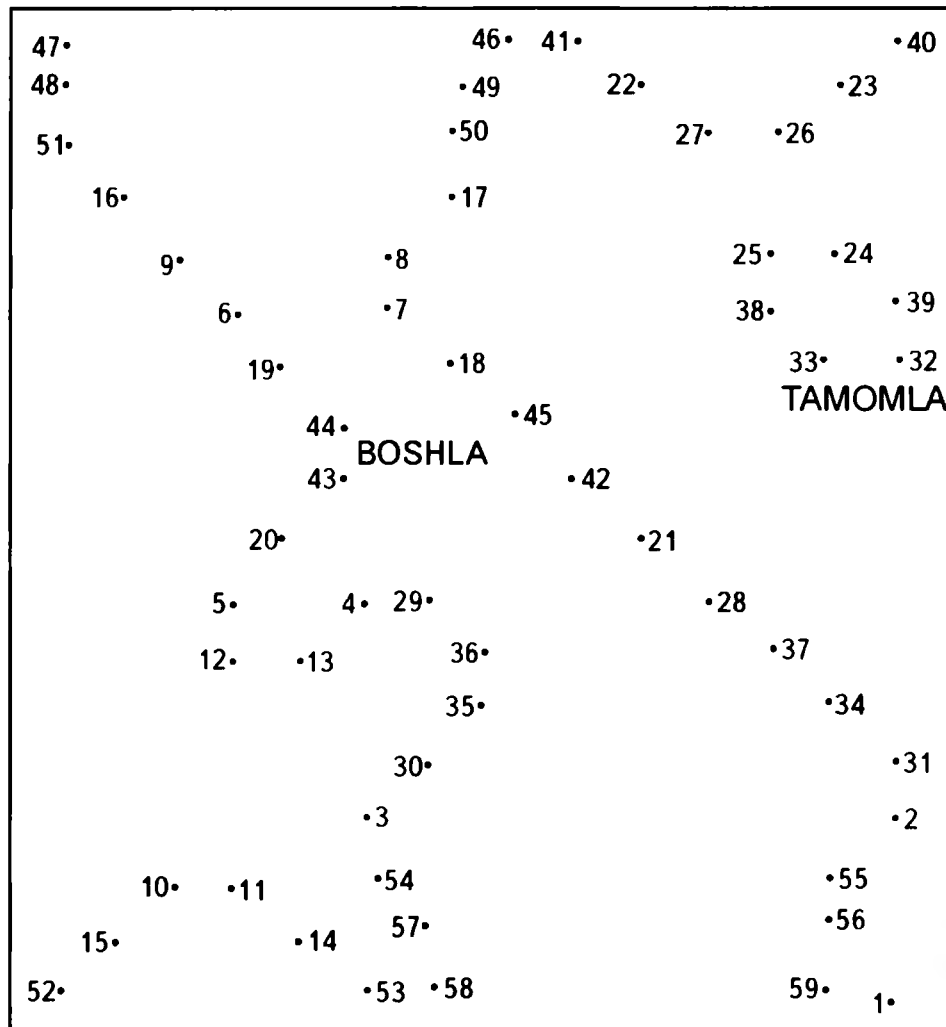
Unli harfli shakllarni bo'yang. Ko'raylik-chi, nimaning rasmi hosil bo'lar ekan?



20- O'YIN

Labirintli boshqotirma

Bu boshqotirma ikki qismdan iborat. Avvalo 1 dan 59 gacha bo'lgan raqamlarni birlashtirsangiz, bir labirint chiqadi. Undan keyin «BOSHLA» deb yozilgan nuqtadan «TAMOMLA» deb yozilgan nuqtaga borish uchun labirintdan yo'l toping.



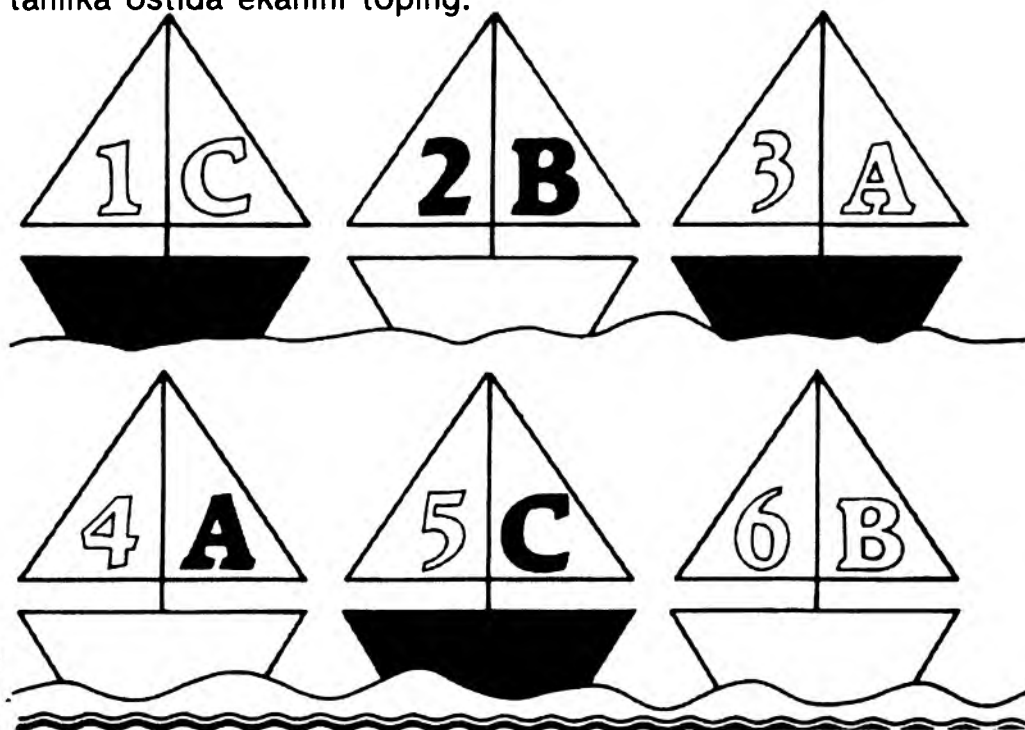
21- O'YIN SOS!

Rasmdagi oltita kemadan bittasi xavf ostida. U SOS (shoshilinch yordam bering) signalini yubormoqda.

1C kemasining kapitani shunday xabar bermoqda:

«BIZDA HAMMASI JOYIDA... BIROQ KO'RISH IMKONIYATI JUDA YOMON... XAVF OSTIDAGI KEMANING FAQAT RANGINI FARQLAY OLAMIZ. UNING YELKANLARIDAN BIRIDA OQ RANGLI RAQAM BOR... BOSHQA YELKANDAGI HARFNING RANGI KEMA KO'RINISHIDAN BOSHQACHA... 3A KEMASI UNGA YORDAMGA OSHIQYAPTI...»

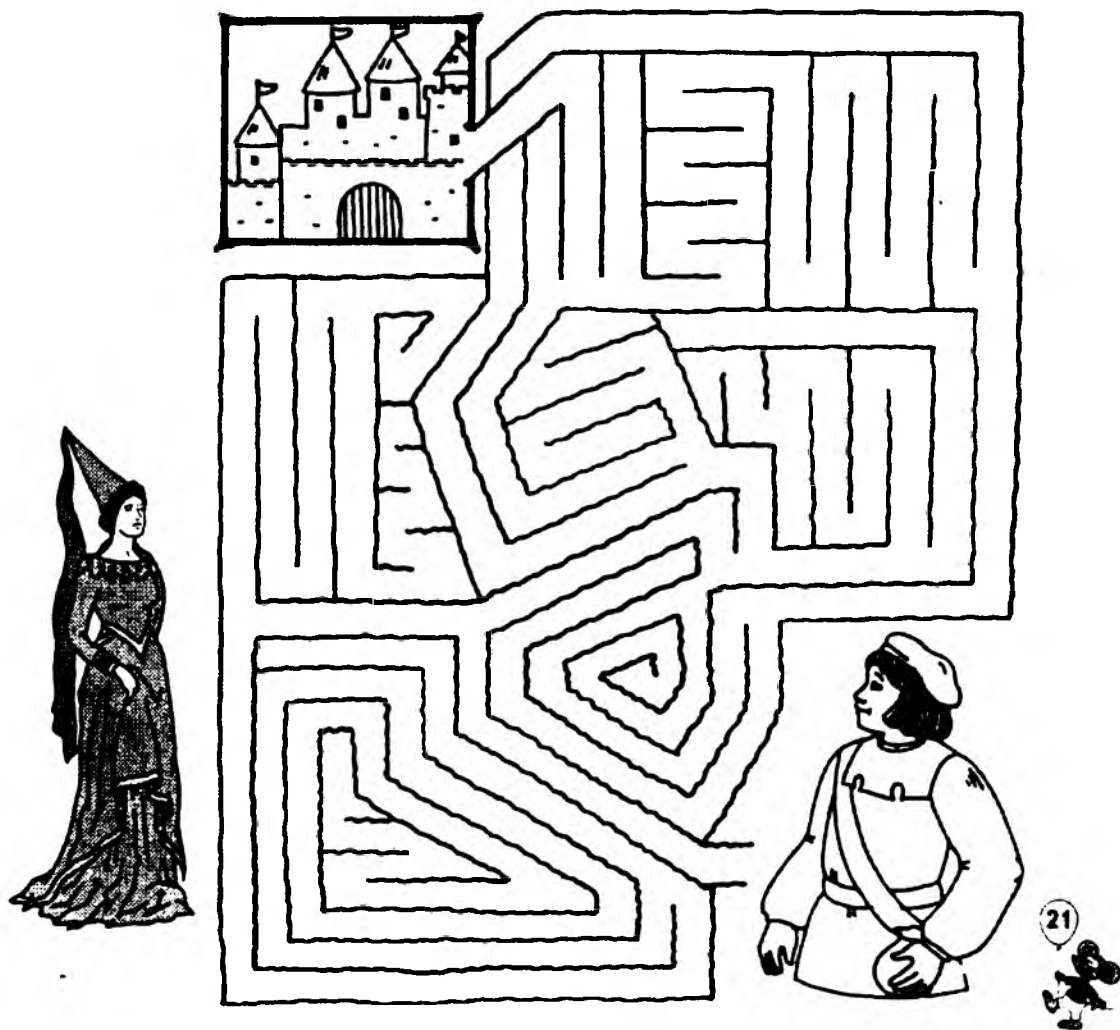
1C kemasini kapitani bergan ma'lumotlarga ko'ra, qaysi kema tahlika ostida ekanini toping.



22- O'YIN

Qasrga borish yo'li

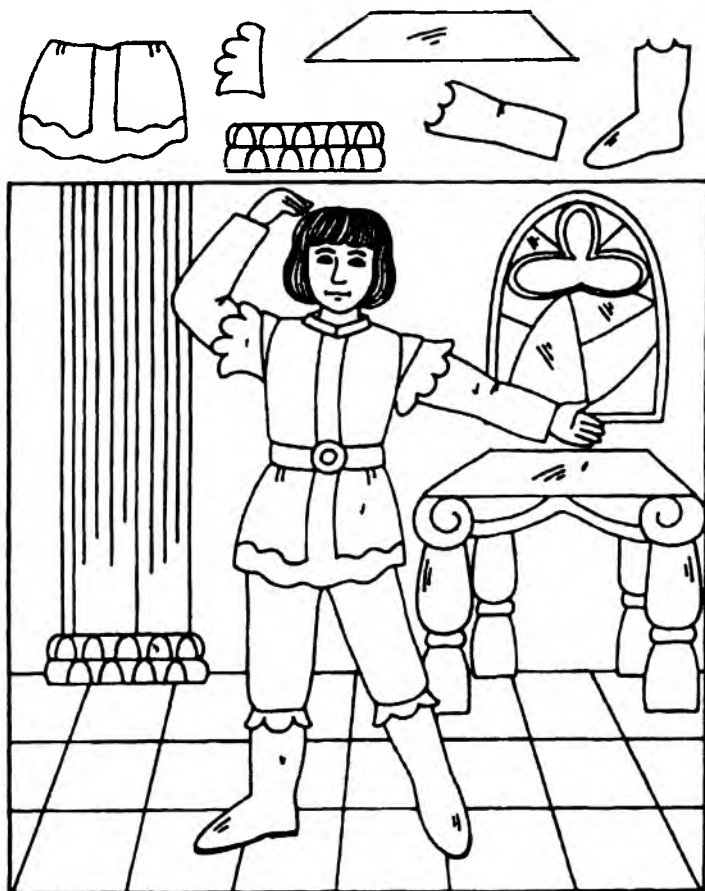
Shahzoda qasrga borib, malikasiga uylanishi uchun qaysi yo'ldan borishi kerak?



23- O'YIN

Shahzodaning xonasi

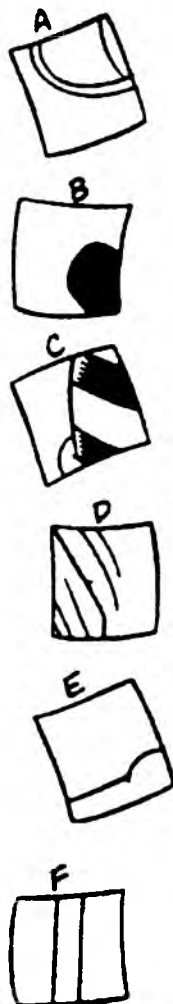
Yuqoridagi shakllar pastdagi rasmning qayeriga joylashishini toping.



24- O'YIN

Qaroqchi bola

O'ng tomondagi oltita parchani qaroqchi bola rasmining mos yerlariga joylashtiring.



25- O'YIN

Olti bola

Dadaxon Ozod va Erkindan ancha katta. Erkin To'liqindan katta. Eshmat Ozoddan kichik, lekin To'liqindan katta. Eshmat Erkindan kichik. Dadaxon Fotimadan kichik. Bolalarni eng kattasidan kichigiga qarab saflang.



26- O'YIN

Quyidagi harflarni o'zgartirib, taniqli mashhur ikki xonandaning ismi-sharifini toping.

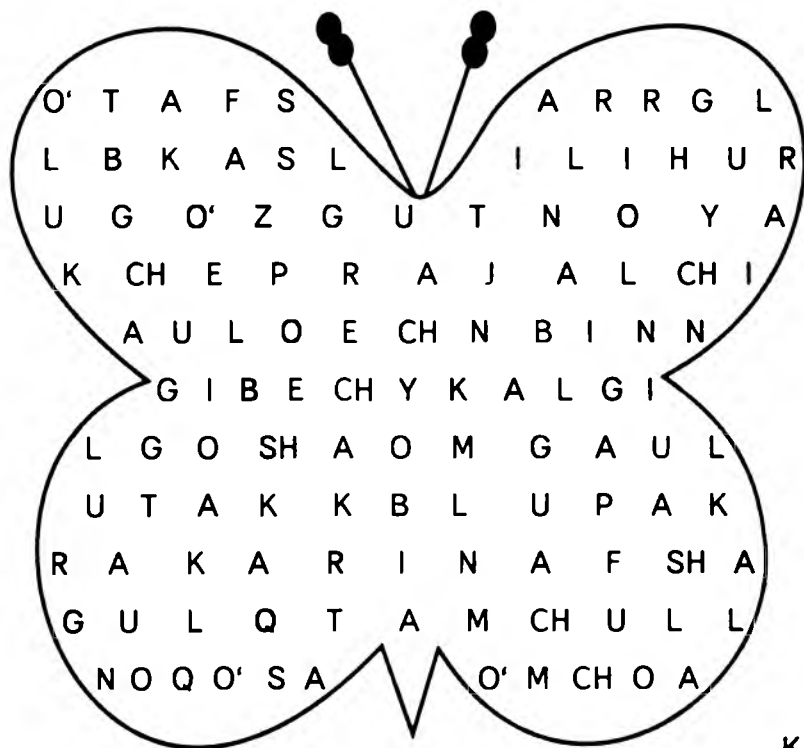
D U Y L O V A N O M U Z U S

M E Z A Z O Y I Z A T I N O V A

27- O'YIN

Ishchan kapalak

Kapalak uchib yurib, o'n oltita gulga qo'nibdi. Naqadar ishchan ekan u! Bu gullarning nomi kapalakning ichida o'ngdan chapga, chapdan o'ngga, yuqoridan pastga, pastdan yuqoriga va qiyalamasiga yozilgan. Ularni toping. Oson bo'lishi uchun to'rtinchi qator olтинчи ustundagi A harfidan boshlang.



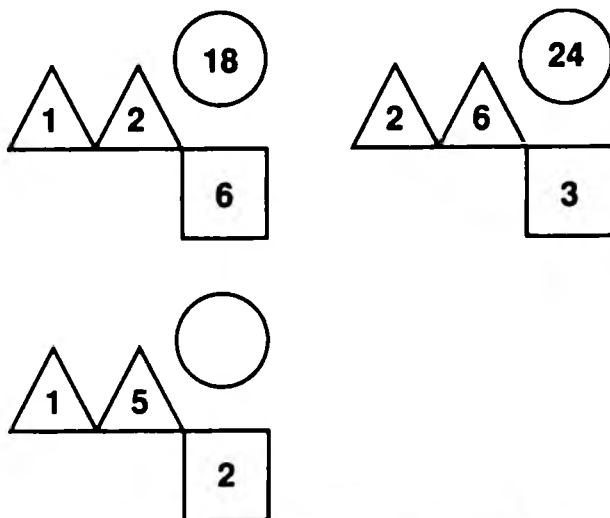
ATIRGUL
RAYHON
JANBIL
CHINNIGUL
KAPALAKGUL
MOYCHECHAK
BINAFAHA
LOLA
CHUCHMO'MA
ASTRA
QO'QONGUL
KARTOSHKAGUL
GULBEOR
PECHAKGUL
BO'TAKO'Z
GULSAFSAR



28- O'YIN

Raqamli shakllar

Yuqoridagi shakllar ichida raqamlar nega shunday tartibda joylashtirilganini diqqat bilan o'rganing. So'ng pastdagi bo'sh doiraning ichiga qaysi raqam qo'yilishi kerakligini toping.



29- O'YIN

Farqli shakl

Quyidagi shakllardan qaysi biri boshqalaridan farq qiladi?



1



2



3



4

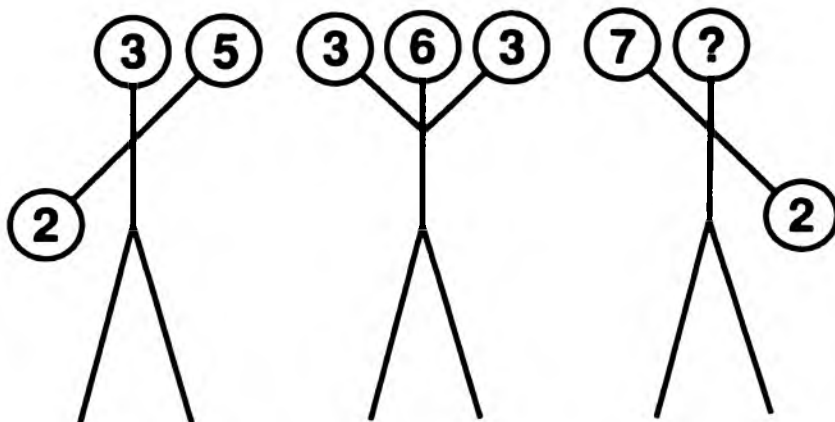


5

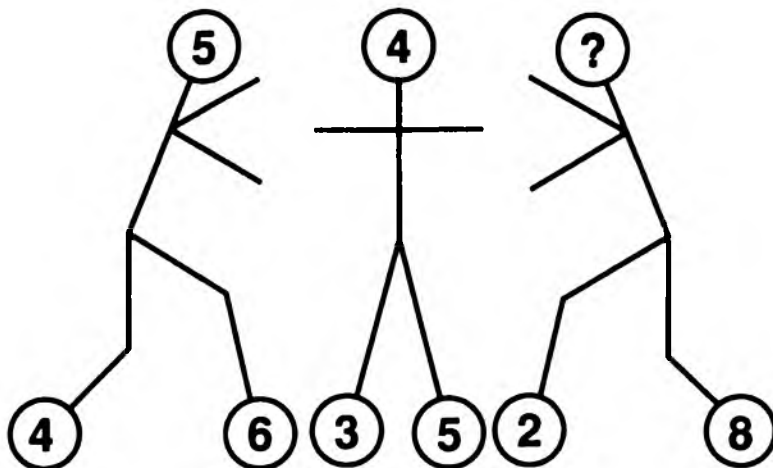
30- O'YIN

O'yinchi bolalar

A. Chapdagi ikki bolaning qo'llari va boshidagi raqamlarni diqqat bilan o'rganib, o'ngdagi bolaning boshiga qaysi raqam qo'yilishi kerakligini toping.



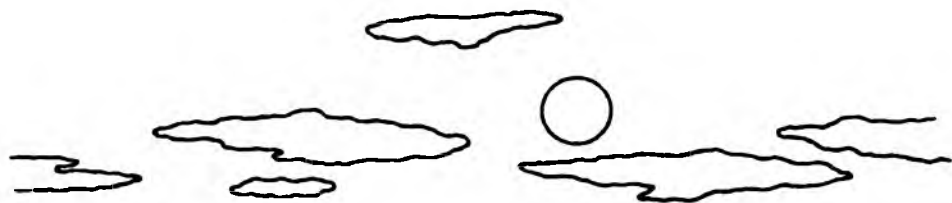
B. Chapdagi ikki bolaning boshi va oyoqlaridagi raqamlarni diqqat bilan o'rganib, o'ngdagi bolaning boshiga qaysi raqam qo'yilishi kerakligini toping.



31- O'YIN

Raqamlarni bog'lash

1dan 70gacha bo'lgan raqamlarni bir-biriga bog'lang-chi, nimaning rasmi hosil bo'lar ekan.



MANTIQ O'YINI

O'YIN QOIDASI

	Zokirova	Yusupova	Qodirova	7	9	10
Oysha						
Xurshida						
Zarifa						
7						
9						
10						

Familiyasi	Yoshi

Bir ko'chada yashaydigan uch qizning ismi, familiyasi va yoshini pastdagi yechim kalitidan foydalanib toping.

Yechim kalitlari:

1. Familiyasi Zokirova bo'lgan qiz Zarifa ismli qizdan uch yosh katta.
2. Familiyasi Qodirova bo'lgan qiz 9 yoshda.

	Zokirova	Yusupova	Qodirova	7	9	10
Oysha	✓	x	x	x	x	✓
Xurshida	x			x		
Zarifa	x			✓	x	x
7	x					
9	x					
10	✓	x	x			

Topish usuli:

Familiyasi Zokirova bo'lgan qiz (1- yechim kaliti) Xurshida emas. Demak, Xurshida — Zokirova nomlari kesishgan katakka «X» belgisini qo'yasiz. 1- yechim kaliti uning Zarifa ham emasligini ko'rsatayapti. Binobarin, bu katakka ham «X» belgisini qo'ying. Demak, familiyasi Zokirova bo'lgan qizning ismi Oysha ekan, chunki faqat uning ismi belgilanmadi, xolos. Endi katakka «✓» belgisini qo'yib, Oyshaning familiyasini ko'rsatuvchi barcha kataklarga «X» belgisini qo'ysa bo'ladi. Agar Oysha Zokirova Zarifadan uch yosh katta bo'lsa (1- yechim kaliti), Oysha 10, Zarifa 7 yoshda bo'ladi. Demak, Oysha-10, Zarifa-7 kataklariga «✓» belgisini qo'ying va bu belgilarni o'z ichiga olgan har bir qator va ustundagi barcha bo'sh kataklarga «X» belgisini qo'ying.

Endi sxema Xurshidaning 9 yoshda ekanligini ko'rsatayapti. Binobarin, Xurshida-9 katagiga «✓» belgisini qo'yishingiz mumkin. 2- yechim kalitiga ko'ra, Qodirova familiyasi qiz 9 yoshda ekan. Demak, uning ismi Xurshida. Qodirova-9 katagiga «✓» belgisini va shu qator va ustundagi kataklarga «X» belgisini qo'ying, so'ng Xurshida Qodirova katagiga «✓» belgisini va shu qator va ustunlardagi kataklarga «X» belgisini qo'ying.

Endi sxemaning qolgan bo'sh kataklariga «✓» belgisi qo'yilishi kerakligini bilib olasiz, chunki bu bo'sh kataklar qatori va ustunlarida faqat «X» belgisi bor, xolos. Demak, 7 yoshdagi Zarifaning familiyasi Yusupova ekanligi ma'lum bo'ladi. Shunga ko'ra:

Oysha Zokirova 10;
Xurshida Qodirova 9;
Zarifa Yusupova 7.

	Zokirova	Yusupova	Qodirova	7	9	10
Oysha	✓	x	x	x	x	✓
Xurshida	x	x		x	✓	x
Zarifa	x		x	✓	x	x
7	x		x			
9	x	x	✓			
10		x	x			



32- O'YIN

Musiqia festivali



		Raqqosa			Xonanda			Yoshi		
		Dildora	Dilafruz	Gavhar	Ortiq Otajonov	Ozodbek Nazarbekov	Azim Mullaxonov	7	9	10
Qoshiqchi o'quvchi	Azim									
	Boqi									
	Kozim									
Yoshi	7									
	9									
	10									
Xonanda	Ortiq Otajonov									
	Ozodbek Nazarbekov									
	Azim Mullaxonov									



Qoshiqchi o'quvchi	Raqqosa	Xonanda	Yoshi

Maktabda o'tkazilgan musiqa musobaqasida uchta o'quvchi turli xonandalarning qoshig'ini ijro etdi. Har bir qoshiqchining musiqasiga bir sinfdosh qiz raqs tushdi. Qaysi o'quvchi qaysi xonandaning qoshig'ini aytganini, qaysi qiz kimning musiqasiga raqs tushganini va ularning yoshini toping.

Yechim kalitlari:

1. Kozim jo'shib qoshiq aytdi, Dildora bo'lsa raqs tushdi. Kozimning yoshi Ozodbek Nazarbekovning qoshig'ini aytgan bolanikidan kichik.
2. Gavhar Boqi aytgan qo'shiqqa o'ynamadi.
3. Azim Mullaxonovning muxlisi bo'lgan o'quvchi uning qoshig'ini zavq bilan aytdi. Bu bola o'n yoshda.
4. Dilafruz o'ynagan raqs musiqasini kuylagan bola 9 yoshda emas.

33- O'YIN

Azizning tug'ilgan kuni



		Tartibi			O'qilgan vaqti			Hadya beruvchi		
		1	2	3	6	8	12	Chori	Yunus	Salim
Kitob nomi	«Sariq devni minib»									
	«15 yoshli kapitan»									
	«Shum bola»									
Sovg'a beruvchi	Chori									
	Yunus									
	Salim									
O'qilgan vaqti	6									
	8									
	12									



Kitob nomi	Tartibi	O'qilgan vaqti	Hadya beruvchi

Azizning tug'ilgan kunida uch do'sti unga bir-biridan qiziq uchta itob sovg'a qilishdi. Kitoblarning nomini, Aziz ularni necha kunda 'qib tamomlaganini, oldin qaysi, so'ng qaysi kitobni o'qiganini va aysi kitob kimning hadyasi ekanini toping.

Yechim kalitlari:

1. Aziz birinchi bo'lib Yunus sovg'a qilgan kitobni o'qidi. U bu itobni o'qish uchun «Sariq devni minib» nomli kitobni o'qishdan ko'ra o'proq kun sarfladi.
2. Aziz ikkinchi kitobni o'n ikki kunda o'qib bitirdi.
3. «Shum bola» nomli kitobni Salim sovg'a qildi.



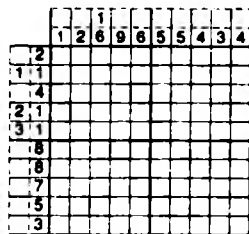
KATAK BO'YASH

O'YIN QOIDASI

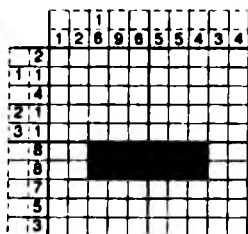
Har bir qatorning chap tomonida va har bir ustunning tepasidagi sonlar tartibi uning to'g'risida nechta qora katak guruhi bor ekanligini hamda har guruhda nechta qora katak yonma-yon joylashgan (ya'ni birlashib ketgan)ligini ko'rsatadi. Masalan, 4 5 9 2 raqamlari ichida yonma-yon joylashgan 4, 5, 9 va 2 qora katak bo'lgan to'rt guruh borligini bildiradi. Bu raqamlarning alohida berilganligi guruhlar orasida hech bo'lmaganda bitta bo'sh katak borligini ko'rsatadi (qator va ustunlarning boshi va oxirida ham bo'sh kataklar bo'lishi mumkin, albatta).

Jumboq — qora katak guruhlarining orasida nechta bo'sh katak bo'lishi kerakligini hisoblashdadir. Boshlash uchun yechim yo'li — yechim kalitini ko'rsatamiz: bir qatorda faqat bitta raqam mavjud bo'lsa va bu raqam uning to'g'risidagi katak sonining yarmidan katta bo'lsa, yanada ko'proq markaziy kataklarni bo'yashingiz mumkin. Pastda berilgan 10 katak kattaligidagi namunada (1- shakl) oltinchi va yettinchi qatorlarning har birida 8 raqami bor. Sakkizta qora katakni yonma-yon shunday joylashtiringki, o'rtadagi olti katak bo'yalsin (2- shakl).

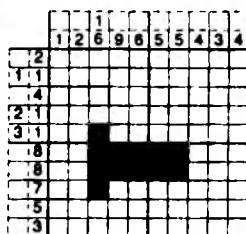
Ko'p sonni o'z ichiga olgan qator va ustunlarni ham shunga o'xshatib bo'yash mumkin. Namunada uchinchi ustunda 1 va 6 raqamini ko'ramiz. Yagona qora katak bilan uning orqasidagi bo'sh katak 6 ning ustida eng kamida ikkita katakni egallaydi. Qanday joylashtirilishidan qat'iy nazar, ustunning beshinchidan sakkizinchisigacha bo'lgan kataklari qora bo'ladi (3- shakl). 4- shaklda tugallangan rasm ko'rsatilgan.



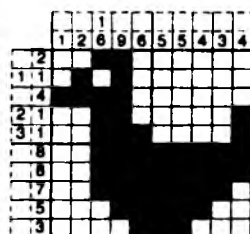
1- shakl



2- shakl



3- shakl



4- shakl



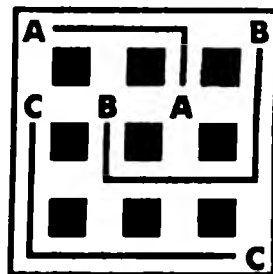
Harflarni bog'lash

O'YIN QQIDASI

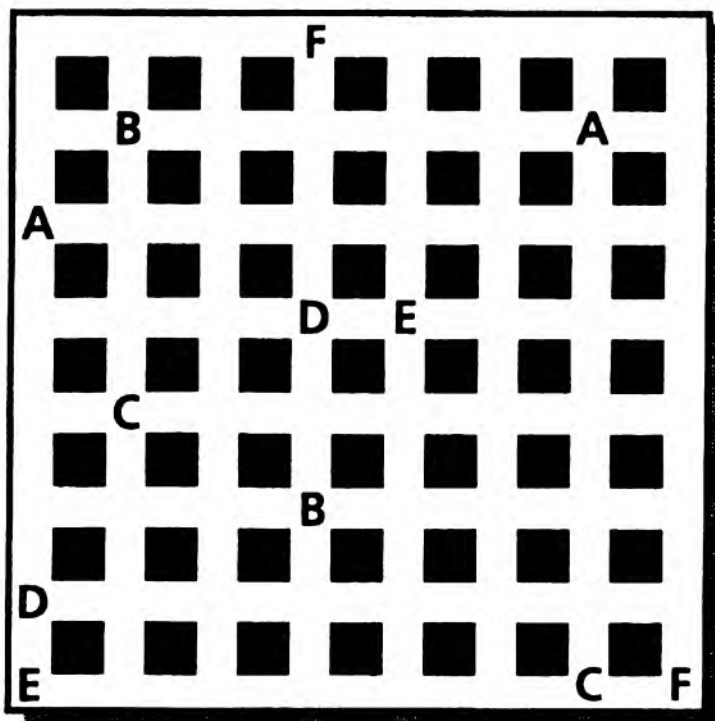
Topologiya nazariyasini qo'llashga oid bu o'yinda berilgan bir xil harflarni chiziq orqali bir-biriga bog'lash kerak.

1. Aynan bir xil harflarni bir-biriga chiziq orqali bog'lang. Chiziqlar faqat yo'lak bo'ylab o'tsin.

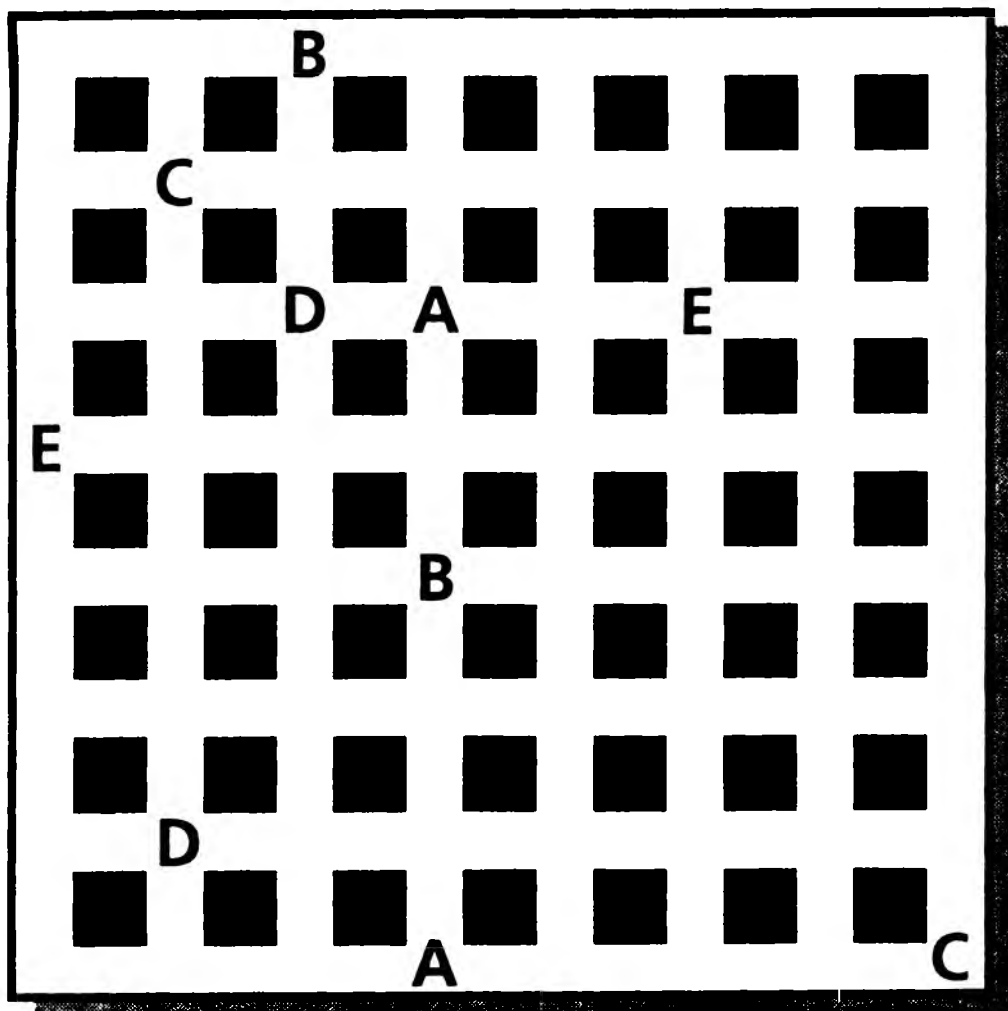
2. Har bir yo'lakdan ikki chiziq o'tkazilmasligi, shuningdek chiziqlar kesishmasligi lozim.



36- O'YIN



37- O'YIN



BRILLIANT O'YIN QOIDASI

Jadvalda qalin chiziqlar bilan ajratilgan 3x3 o'lchamdagi kataklarga 1 dan 9 gacha bo'lgan raqamlarni faqat bir marta joylashtiring. Natijada jadvalning 9 katakdan iborat ustun va qatorlarida 1 dan 9 gacha bo'lgan barcha raqamlar joy olsin.

8	3	6	7	3	2	9	4
7	4	6	2	9	8	7	3
2	3	9	4	1	6	7	8
1	9	3	6	5	4	8	2
6	5	7	8	2	9	3	4
4	8	2	3	7	1	6	5
3	6	1	5	4	2	9	7
9	2	4	1	8	7	5	6
5	7	8	9	6	3	4	1

38- O'YIN

	1	9		4				3
3			8		1	2	4	
7			3		5		8	
	5	6			8	3	7	
2				7				4
	8	7	2			6	1	
	7		9		4			6
	2	8	1		7			9
1						7	5	



39- O'YIN

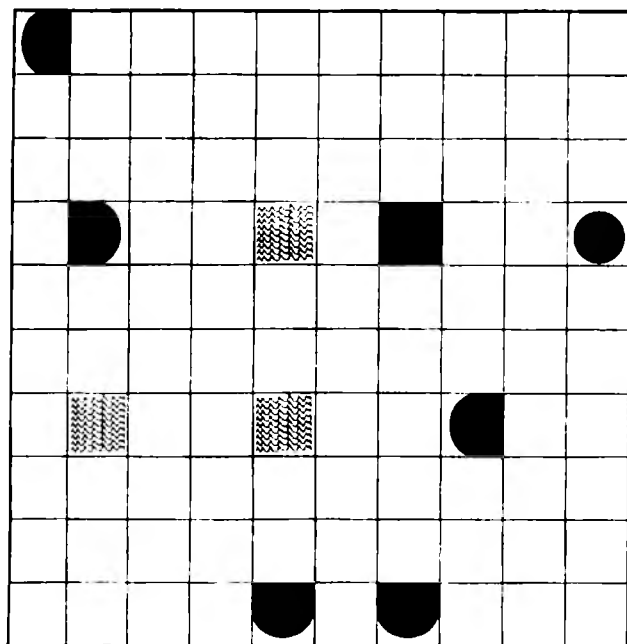
2		1		7			3	
4			2		8			
		9				2		5
	3			5			1	
5			1		4			3
	9			2			4	
8		3		6		7		
			4		5			9
	2			1		6	8	



KEMANI JOYLASHTIRISH

Quyidagi kemalar jadvalga joylashtirilishi kerak. Jadvalda berilgan parchalar kemalarning bo'laklaridir. Kemalarni yotiq yoki tikka holatda bir-biriga tekkizmay joylashtirishingiz kerak. Shaki tashqarisidagi raqamlar o'sha qator va ustunda bo'ladigan kema bo'laklari sonini bildiradi.

40- O'YIN



2

1

1

5

1

0

4

1

2

3



1. Kreyser



2. Jangovar kema



3. Mina tashuvchi



4. Suv osti kemasi

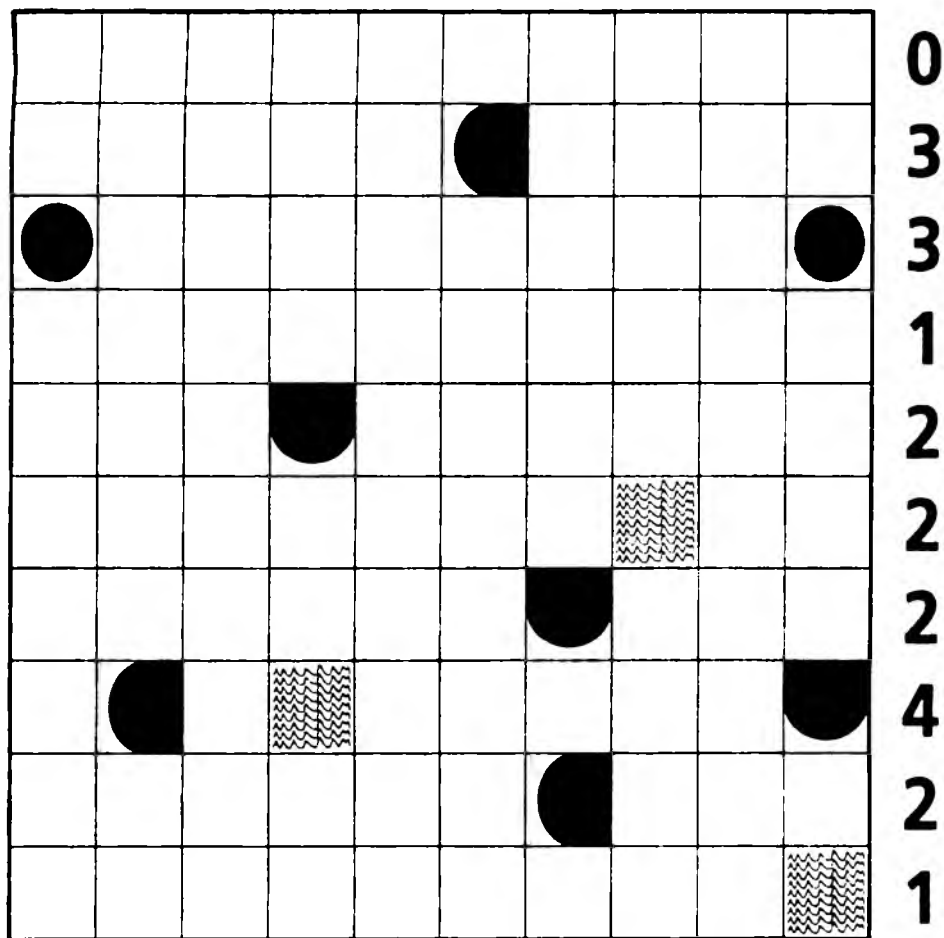


Suv

3 3 0 1 3 0 6 1 1 2



41- O'YIN



1 1 1 4 1 1 4 2 0 5



1. Kreyser



3. Mina tashuvchi



Suv



2. Jangovar kema

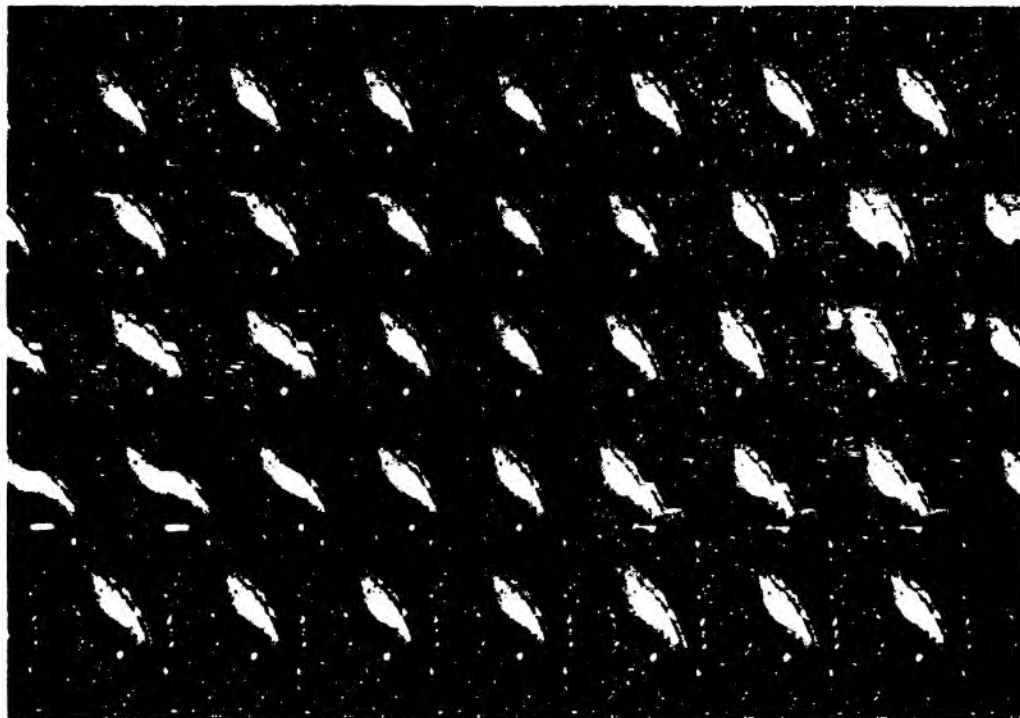


4. Suv osti kemasi



42- O'YIN**Optik o'yin 1 (Yo'qolgan sayyora)**

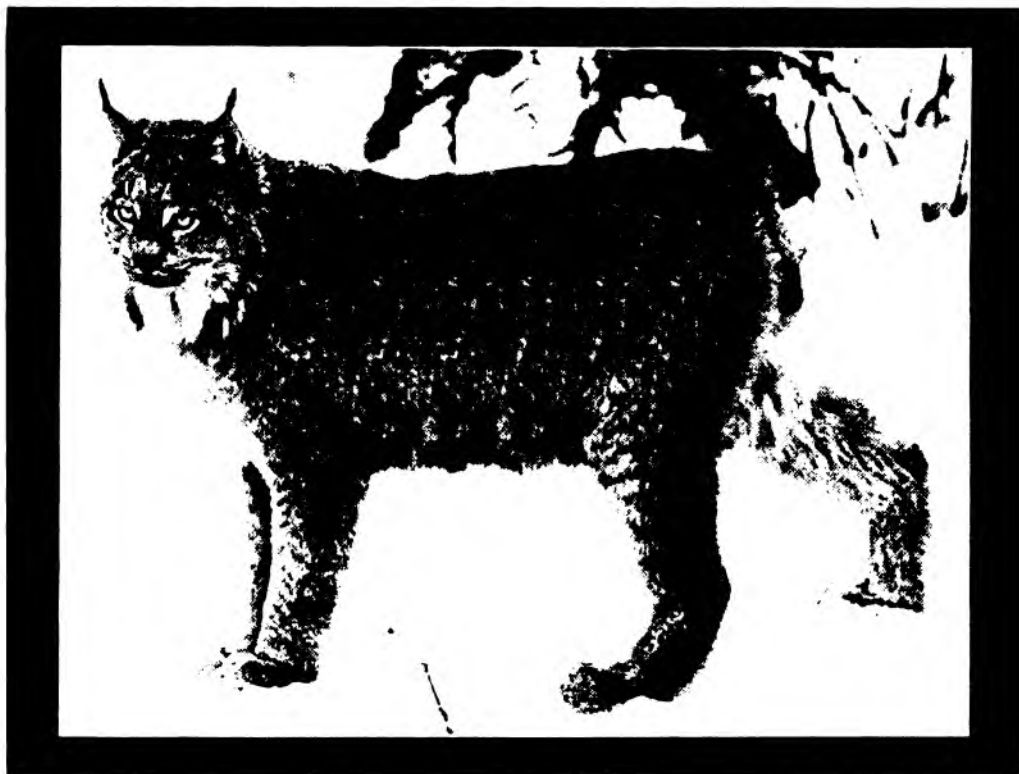
Sahifaning ustidan uzoqroqdagi biron narsaga ko'zlaringizni tiking. Ko'z holatini o'zgartirmay, nazaringizni rasm o'rtasiga tomon siljiting. Ko'zlaringizning bu «g'ilaylashgan» holatini buzmay, sabr bilan kuting. Sekin-asta uch o'lchamli bir sayyora ko'z oldingizda namoyon bo'ladi. Birinchi urinish muvaffaqiyatli chiqmasa, hafsalangizni pir qilmay, yana takroran urining.



43- O'YIN

Optik o'yin 2 (Qordagi mushuk)

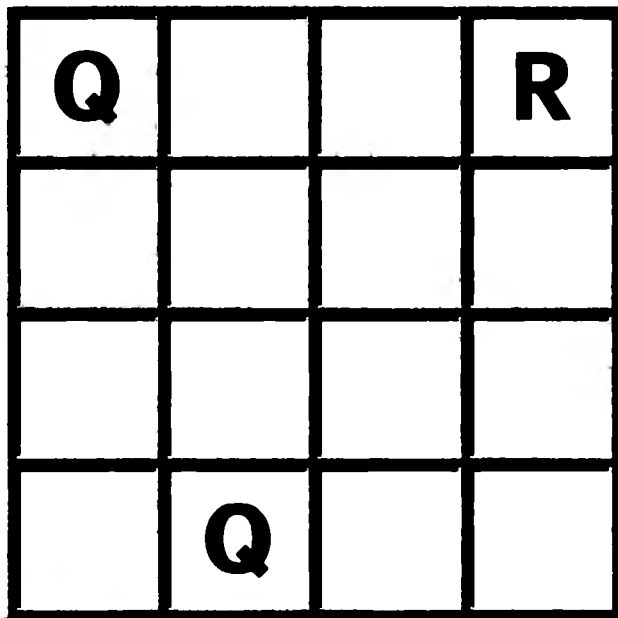
42-o'yindagi ko'rsatmani qo'llab, mushukning ichidagi uch o'lchamli narsani ko'ring.



44- O'YIN

Harf joylashtirish

Har bir qator va ustunga «QURT» so'zi-ning barcha harflarini joylashtiring. Harflar qaysi tartibda joylashishining ahamiyati yo'q.



45- O'YIN



Doira

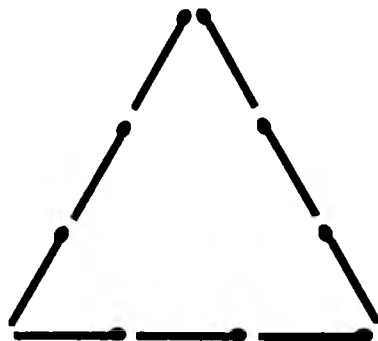
Chap tomondagi doirada yetti harfli bir so'z bor, biroq unga bir harf yetishmaydi. Bu harfni topib, joyiga qo'yib, so'zni o'qing.



46- O'YIN

Gugurt o'yini 1

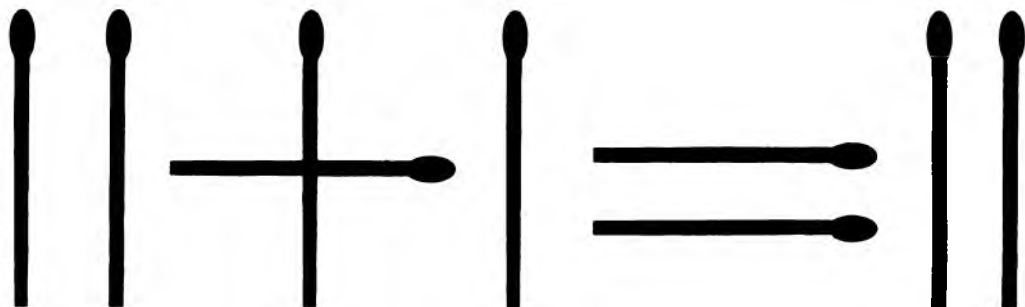
Hamro gugurt cho'plaridan o'ngdagi uchburchakni yasadi. Hamroga shu gugurt cho'plaridan beshta uchburchak yasash uchun yordam bering.



47- O'YIN

Gugurt o'yini 2

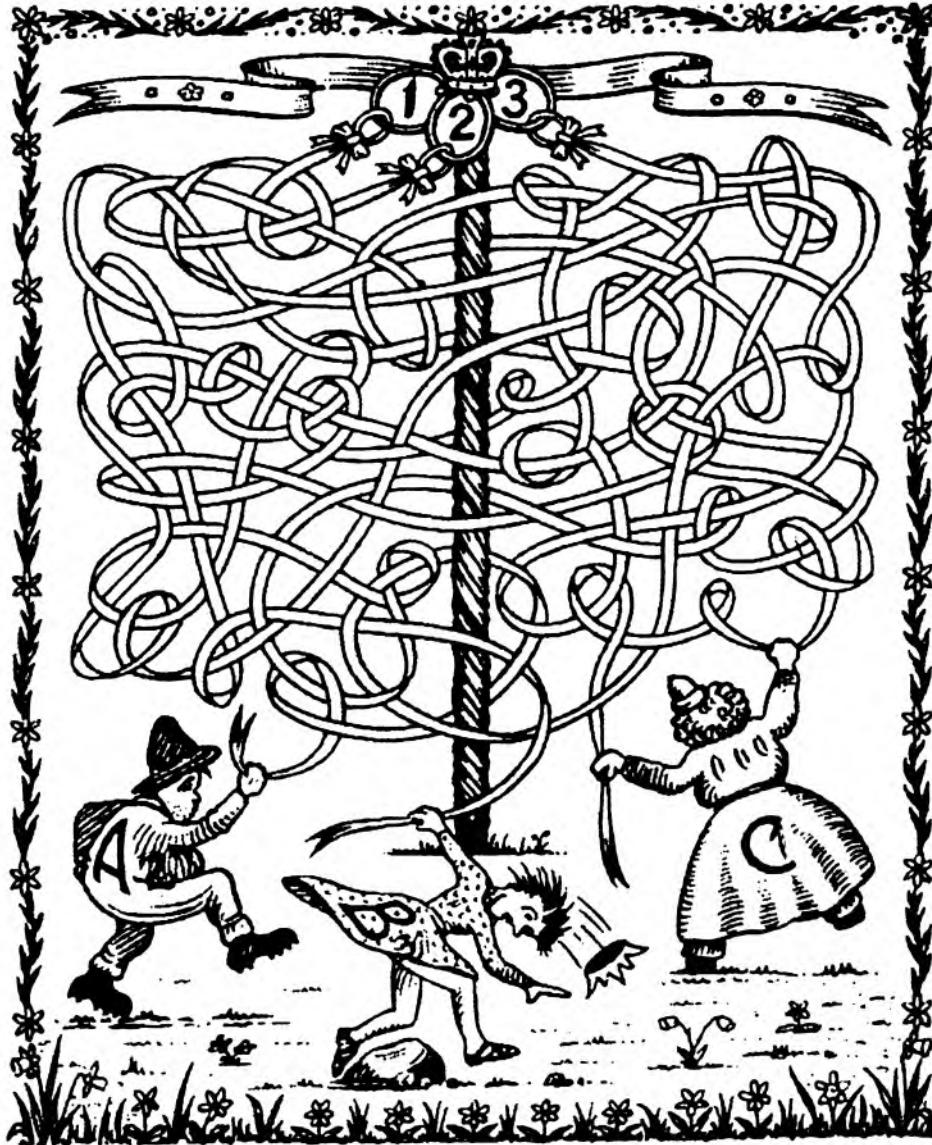
Endi bu gugurt cho'plaridan faqat bittasining o'rnini o'zgartirish bilan matematik hisobni to'g'rilang.



48- O'YIN

Labirint

Qaysi harfli bola qaysi raqamli lentani tutib turganini toping.

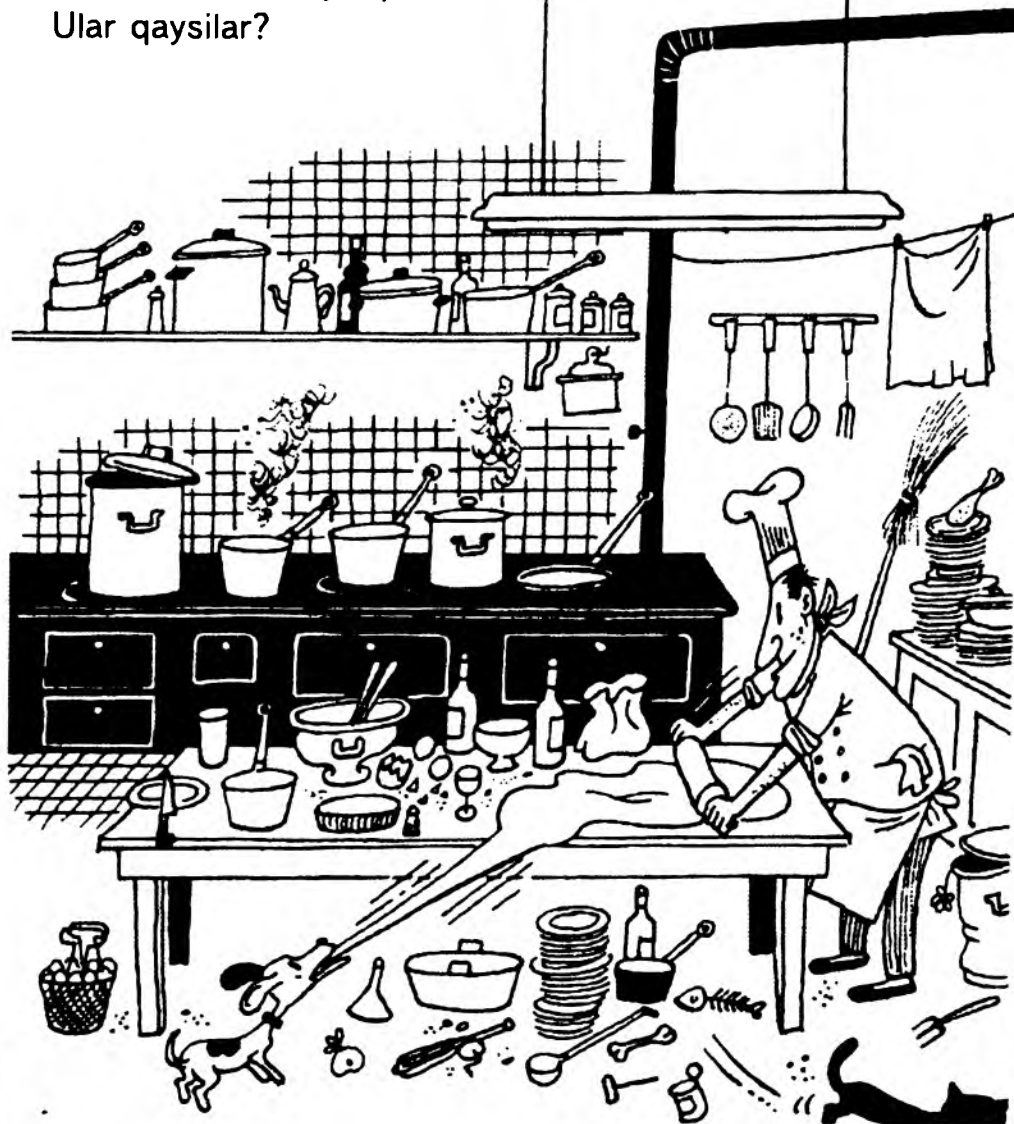


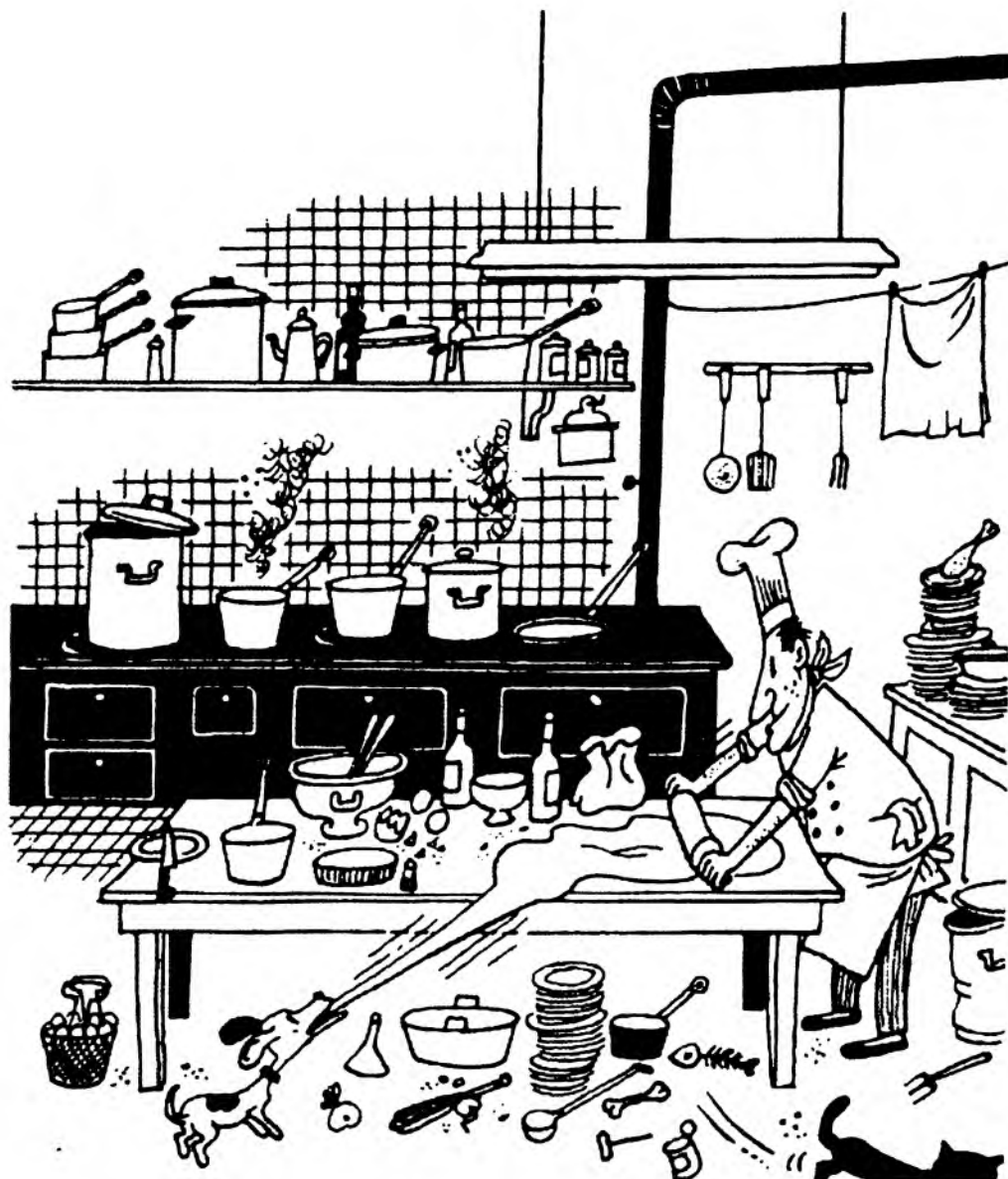
49- O'YIN

Yo'qolgan narsalar

Chap tomondagi rasmda tasvirlangan narsalarning beshtasi o'ng tomondagi rasmda yo'q.

Ular qaysilar?





50- O'YIN

Taxtada yozilgan so'zlardan qaysi biri boshqalaridan ma'no juhatdan farq qiladi?



51- O'YIN

So'z hosil qilish

So'z hosil qilish uchun bo'sh joylarga qoyiladigan harflarni toping. Qavs ichida bu so'z nimaga aloqadorligiga oid yechim kaliti berilgan.

— — **MA**

(Meva turi)

— — **B** — —

(Cholg'u turi)

M — **L** — — — — —

(Mamlakat)

— **O** — — **Q**

(Poliz ekini)

52- O'YIN

Quyidagi harf guruhlarining oxiriga mos bo'g'inlarni qo'yib so'zlarni toping.

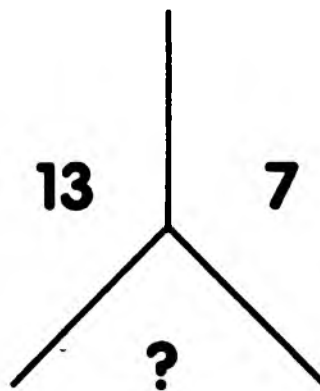
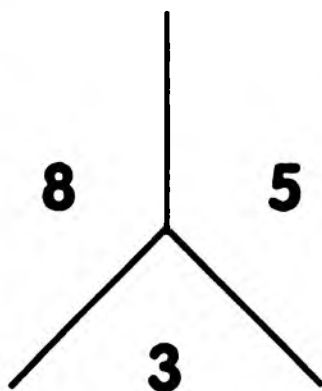
TE _ _ _ QO _ _ _ KA _ _ _ TO _ _ _ ESH _ _

QOP _ _ _ BO _ _ _ BE _ _ _

53- O'YIN

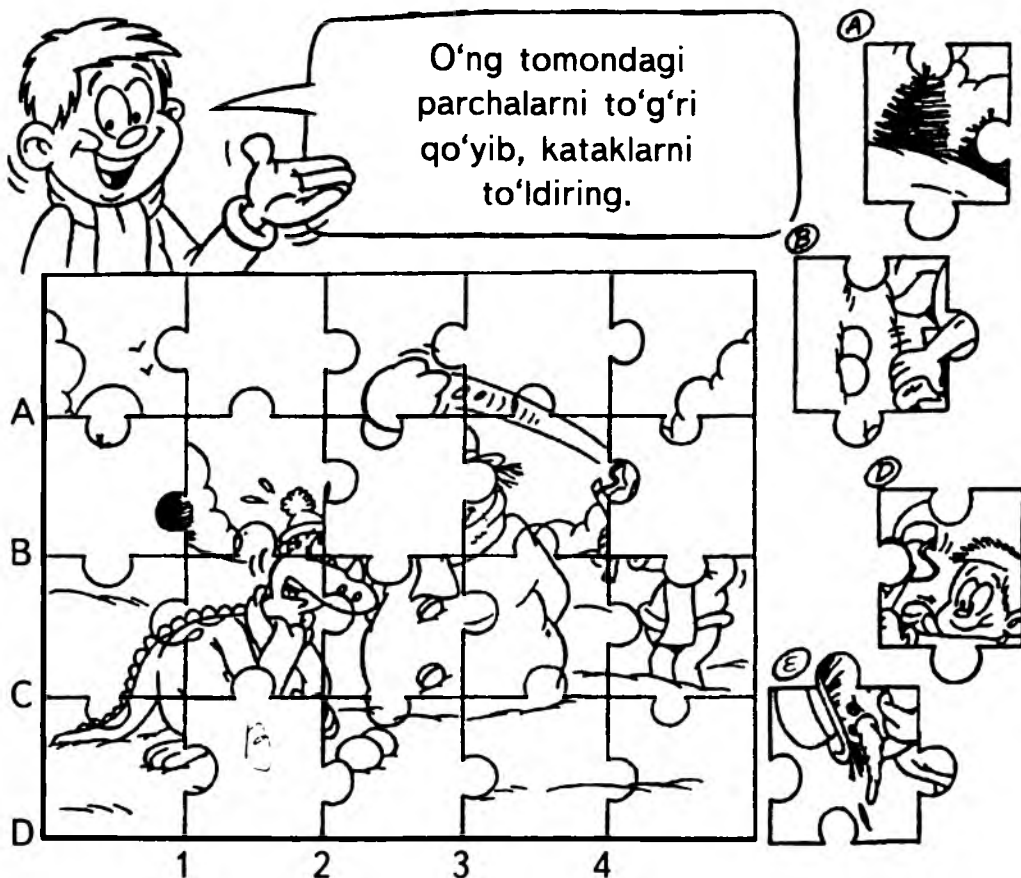
Boshqotirma

Savol alomati o'rniga qaysi raqam joylashtirilishi kerak?



54- O'YIN

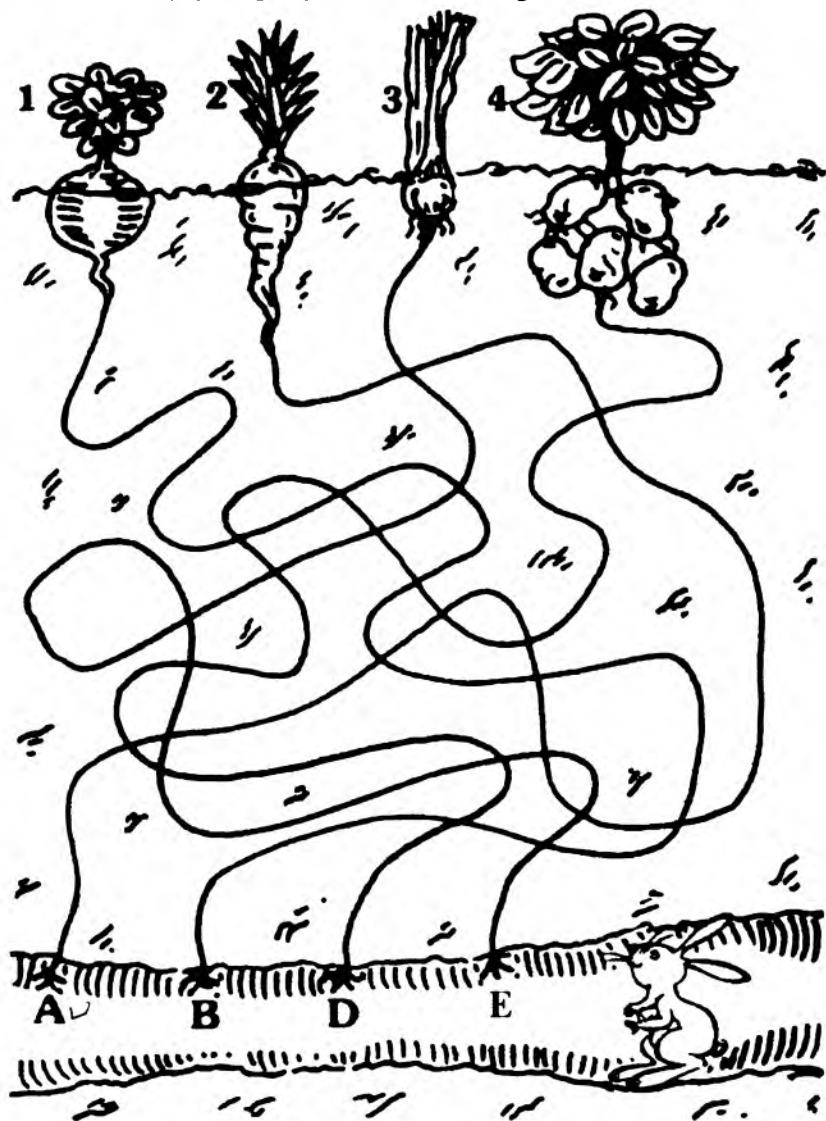
QORBO'RON O'YNASH



55- O'YIN

Ildizini topish

Rasmdagi raqamli sabzavotlarning ildizi qaysi harfga ulanganini topishda uchun quyonga yordam bering.



JAVOBLAR

1. Rasmda A, V, O, L, P, Z, O, Y, I, P harflari bor. Ulardan quyidagi so'zlar hosil bo'ladi: PALOV, PIYOZ.



4. CHINOR, TERAK, GILOS, QAYRAG'OCH, SHAFTOLI.

5. Kataklarni qo'llab rasm chizgan bo'lsangiz kerak.

6. Chapdan uchinchi ichak.



8. 69 (Har safar ikki barobari hisobdan chiqariladi).

9.

3	4	4	5	1	0	1	2
2	1	0	2	4	5	2	6
3	0	1	4	3	3	1	5
2	2	1	5	2	4	4	6
0	1	5	0	5	5	1	3
2	6	6	0	6	6	6	6
4	3	3	3	5	4	0	0

JAVOBLAR

10. PAHLAVON.

11. GARIMDORI, SANDIQ,
YASHIL, ASAL.

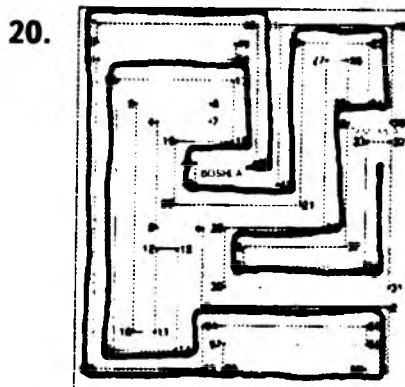
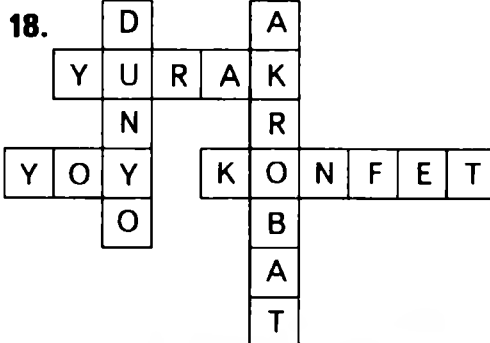
12. 13.

13.

5	7	12
15	8	1
4	9	11

14. 2, 3 (3 kam, 1 ko'p)
4 (3ga bo'lib, 2ga ko'paytir).

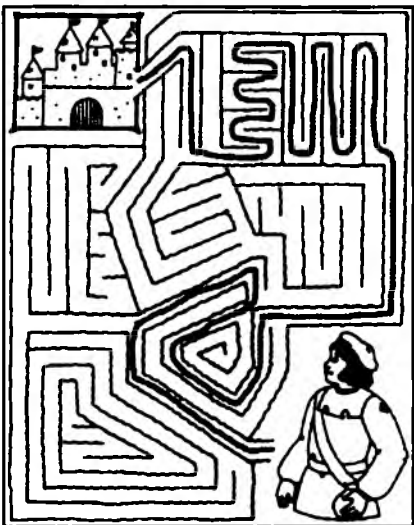
16. E.

17. MORJ, DELFIN, AKULA,
DENGIZ OTI, KIT, CHIG'ANOQ,
PINGVIN, QISQICHBAQA.

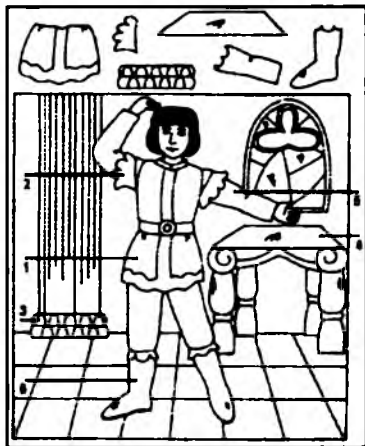
JAVOBLAR

21. 4A

22.



23.



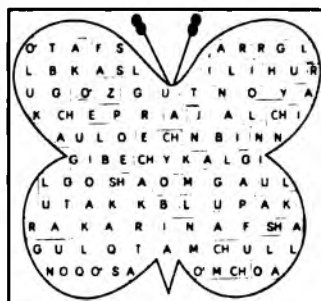
24.



25. Fotima, Dadaxon, Ozod, Erkin, Eshmat, To'liqin.

26. YULDUZ USMONOVA, AZIZA NIYOZMETOVA.

27.



28. 12.

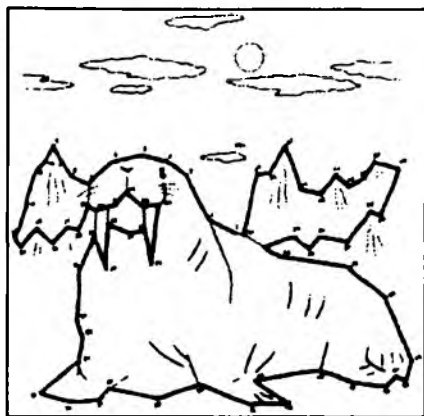
29. 4 (qolgan shakllarning yo'nalishi boshqa).

30. A. 5 (yuqoridagi qo'llarda yozilgan sonlar yig'ilib, pastdagi qo'llardagi sonlar chiqarib tashlansa, boshdagi son hosil bo'ladi).

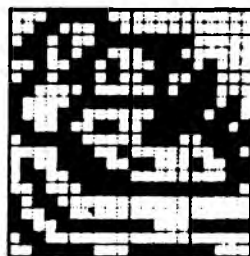


JAVOBLAR

31.



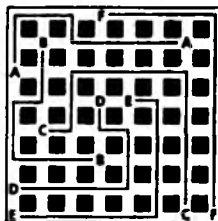
35.



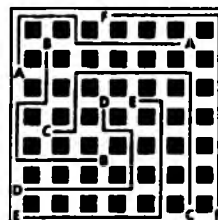
32.

Qoshiqchi o'quvchi	Raqqosa	Xonanda	Yoshi
Azim	Gavhar	Ozodbek Nazarbekov	9
Kozim	Dildora	Ortiq Otajonov	7
Boqi	Dilafroz	Azim Mullaxonov	10

36.



37.



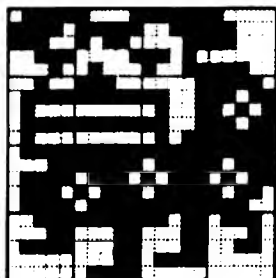
33.

Kitob nomi	Tartibi	O'qilgan vaqti	Hadya beruvchi
«Shum bola»	2	12	Salim
«15 yoshli kapitan»	1	8	Yunus
«Sariq devni minib»	3	6	Chori

38.

8	1	9	7	4	2	5	6	3
3	6	5	8	9	1	2	4	7
7	4	2	3	6	5	9	8	1
9	5	6	4	1	8	3	7	2
2	3	1	5	7	8	6	9	4
4	6	7	2	3	9	8	1	5
5	7	3	9	8	4	1	2	6
6	2	8	1	5	7	4	3	9
1	9	4	6	2	3	7	5	8

34.

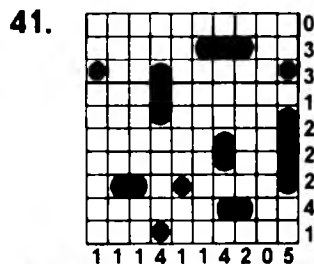
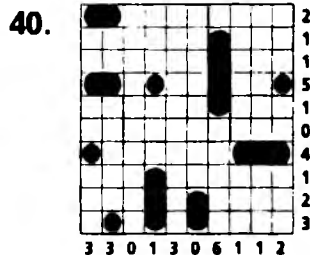


39.

2	6	1	5	7	9	4	3	8
4	5	7	2	3	6	1	9	8
3	8	9	6	4	1	2	7	5
6	3	4	6	5	7	9	1	2
5	7	2	1	9	4	8	6	3
1	9	6	3	2	6	5	4	7
8	4	3	9	8	2	7	5	1
7	1	6	4	8	5	3	2	9
9	2	5	7	1	3	6	6	4



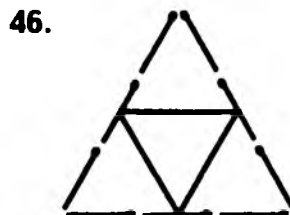
JAVOBLAR



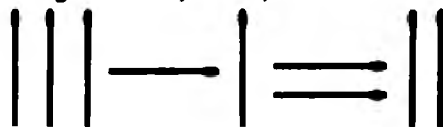
44.

Q	T	U	R
U	R	Q	T
R	U	T	Q
T	Q	R	U

45. YUMALOQ.



47. (Bir dona gugurt cho'pining joyini o'zgartirish yetarli).



48. A-2, B-3, C-1.

49. Stol ustidagi stakan.

Yerdagi shisha.

Osqichdagi kurakcha.

Axlat qutisidagi gul.

Oshpazning orqasidagi supurgi.

50. KO'PAYTIRMOQ.

51. OLMA, RUBOB, MALAYZIYA, QOVOQ.

52. TESHİK, QOZON, KALIT, TOVOQ, ESHİK, QOPQOQ, BOLA, BESHİK

53. 6 (o'ngdagi va pastdagi sonlar yig'indisidan chapdagi raqam hosil bo'ladi).

54. A-B1, B-E2, D-B5, E-B2.

55. 1B, 2A, 3E, 4D.

